



Biografia 2011

Illustratrice e Graphic Designer

Jinevra è il nome d'arte di **Ilaria Faraoni**, giovane e brillante mente creativa del panorama neopop italiano. Illustratrice, graphic, web e toy designer, Jinevra sembra non conoscere limiti ed estende il suo talento in quanti più campi riesce a cimentarsi.

Appassionata di manga e anime, ascoltando musica, crea personaggi intorno ai quali costruisce storie e progetta toys.

I suoi lavori raffigurano timide "donne-gatto-geishe" interpretate in situazioni e stati d'animo differenti. Il riferimento alla cultura degli **Otaku** è palese, ma il sapore europeo risulta inconfondibile.

Tecnicamente inattaccabili, perchè rasenti alla perfezione, le illustrazioni di Jinevra trasportano immediatamente chi le osserva in un delicato, silenzioso e insidioso universo parallelo, dove fidarsi delle apparenze gentili potrebbe essere letale.

Jinevra ama i libri d'arte e grafica, il webdesign, i quadri di Junko Mizuno, le illustrazioni di Koralie e le statue di Colin Christian.

Curriculum vitae 2011

Illustratrice e Graphic Designer

DATI PERSONALI

Nome: Ilaria

Cognome: Faraoni

Nata il: 20 / 03 / 1983

Residenza: via Sannio, 44 c.a.p. 00183 Roma

e-mail: info@jinevradesign.com

tel / fax: 06 - 87908861

cell: 349 - 4647355

FORMAZIONE

2005

Attestato di frequenza del corso di specializzazione in "grafica e multimedia web" offerto dalla Regione Lazio, per la durata di 3 mesi svolto presso l'istituto AssForseo di Roma.

2001 / 2004

Diploma di laurea in "illustrazione e animazione multimediale" presso l'Istituto Europeo di Design (IED) di Roma con votazione finale di 110 e lode.

1996 / 2001

Diplomata di maturità conseguito al liceo scientifico "I. Newton" di Roma con votazione finale 88/100.





Curriculum vitae 2011

Illustratrice e Graphic Designer

ESPERIENZE PROFESSIONALI

2005

Stage di 128h presso l'agenzia Didagroup s.p.a. come illustratrice e nel campo dell'e-learning.

2004

stage scolastico curato da Chiara Rapaccini in "illustrazione per ragazzi" terminato con la realizzazione finale di un libro illustrato per l'infanzia per un totale di 10 tavole illustrate sul tema "il primo bacio".

2003

Partecipazione al "concorso di illustrazione di Bologna" per la Fiera del Libro con 2 tavole illustrate sul tema "la malattia del sonno".

ESPERIENZE LAVORATIVE

2009 / 2011

Lavora come Webdesigner nella sede in Roma nella webagency Ecommerce-store specializzata in siti di commercio elettronico.

2007 / 2009

Ricopre il ruolo di Art Director nell'agenzia di comunicazione "4stickstudios s.a.s." della quale è socia.

2007

Lavora come collaboratrice esterna presso l'agenzia di comunicazione "Fermenti s.r.l." (www.fermenti.org) ricoprendo il ruolo di graphic designer.

2006 / 2007

Lavora come grafica e illustratrice presso l'agenzia di comunicazione "Fermenti s.r.l." con cui rimane in ottimi rapporti collaborativi anche dopo la scadenza dei termini contrattuali.

2006

Lavora come graphic designer, illustratrice e webdesigner presso la webagency "Molecole, webdesign & development" (www.molecole.com).

ESPERIENZE ARTISTICHE

2009 / 2011

- Esce la prima T-shirt con l'illustrazione firmata Jinevra in collaborazione con la designer italiana Lady Mitsuko. La tshirt è distribuita nei migliori negozi di moda e design di Roma, Firenze, Ancona, Treviso, Milano, Glasgow e in Finlandia.
- Viene pubblicata una sezione dedicata all'artista sul libro Rainbow styling edito dalla casa editrice Happybooks che raccoglie i migliori artisti emergenti LowBrow del panorama internazionale.





Curriculum vitae 2011

Illustratrice e Graphic Designer

Vengono pubblicate 15 opere che vedono come protagonista il personaggio che rende ormai Jinevra riconoscibile al pubblico: le geishe sensuali e malinconiche dai colori pop.

2011

- Un'illustrazione firmata Jinevra Design viene pubblicata sulla rivista di Moda "Cosmopolitan"

2010

- Vince il concorso indetto dalla rivista d'arte e design "Bang Art" ricevendo una pubblicazione sul numero di settembre.

2009

- Si tiene la prima mostra a tema dell'artista affiancata dal designer Kongal, organizzata nella galleria showroom CheCamille a Glasgow. La mostra a tema "Urban Jungle" ospita 3 grandi tele e opere più piccole dell'artista.
- Le opere e i prodotti firmati Jinevra Design vengono pubblicati sul "Repubblica".

2008

- Vince il concorso "Sketchel Group" e la sua opera viene esposta a MondoPop, galleria neopop a Roma.
- Alcune opere vengono pubblicate su [Zeixs](#), rivista d'arte tedesca e su Fefe visual magazine italiano con distribuzione mondiale.
- Dalle mostre Rinassense nasce PopPorn, una serie di mostre sull'arte erotica a cui Jinevra partecipa con tele illustrazioni e performances.
- Insieme alla event manager Ilaria Aquili, Jinevra crea il marchio "Rinassense events". Partecipa quindi, come organizzatrice e curatrice d'immagine ma soprattutto come artista, ad una serie di mostre e performance a Roma. Le location sono diverse e Rinassense nell'estate del 2008 sbarca sulle rive del Tevere, lungo le storiche mura trasteverine che ospiteranno le sue opere.
- Jinevra in collaborazione con altri 4 artisti romani (Lil 'Ro, Sere, Kinga, Kongal) realizzano il numero 0 di [PuntoAi](#), free press romana in formato poster. Completamente illustrata dai 5 autori, con la partecipazione di altri creativi italiani, PuntoAi si occupa del mondo dell'arte contemporanea e dei fermenti della capitale. Ad accompagnare il lancio della rivista, un evento tutto dedicato alla pop culture per il quale Jinevra e Kongal realizzano una serie di toys che verranno customizzati da artisti internazionali.
- Viene selezionata per partecipare a [Enzimi](#), manifestazione romana per i creativi emergenti, esponendo le sue creazioni come toy designer.





Curriculum vitae 2011

Illustratrice e Graphic Designer

COMPETENZE

Sistemi operativi

- Mac OS X
- Windows XP

Software

- Microsoft Office
- Adobe Acrobat
- Image Ready
- Photoshop CS5
- Illustrator CS5
- Indesign CS5
- Flash CS2
- Dreamweaver CS5
- Wordpress / CMS
- Css
- HTML

Altro

- Disegno
- Pittura
- Modellazione manuale
- Sartoria
- Creazione artigianale gadgets
- Packaging
- Video multimediali e animazione

